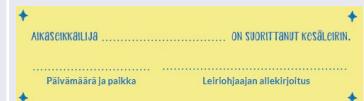


Viiden päivän leiriohjelma

Päivä 1	Päivä 2	Päivä 3	Päivä 4	Päivä 5
<p>Aikaseikkailija Tutustaan seikkailuun ja leirikavereihin. Suunnitellaan oma Aikaseikkailija-hahmo.</p>	<p>Meidän liike Suunnitellaan tanssiliike ja hokema. Valitaan suljetun lippuäänestyksen kautta ryhmälle oma tunnus.</p>	<p>Hyönteishotelli Suunnitellaan ja perustetaan yhteinen yritys, joka myy hyönteishotelilleja.</p>	<p>Ruokamenu Aikaseikkailija-hahmot suunnittelevat leiri-illallisen vuodelle 2040.</p>	<p>Aikahyppy Tehdään aikahyppy tulevaisuuteen. Joko pakohuoneseikkailu tai Tivoli Utopia Junior –lautapeli.</p>
<p>JULISTEESEEN</p> <p>Lisäosat koti kerros-, rivi-, omakotitalo</p>  <p>Osaamismerkit luovuus, uteliaisuus, arvointikyky</p> 	<p>JULISTEESEEN</p> <p>Lisäosat harrastus musiikki, urheilu, video</p>  <p>Osaamismerkit humori, kauneuden arvostus, kiitollisuus</p> 	<p>JULISTEESEEN</p> <p>Lisäosat eläintystävä koiran, akvaario, poni</p>  <p>Osaamismerkit ryhmätyötaidot, harkitsevaisuus, innostus</p> 	<p>JULISTEESEEN</p> <p>Lisäosat lempiruoka kala, luomuliha, sienet</p>  <p>Osaamismerkit rohkeus, innostus, sinnikyys</p> 	<p>JULISTEESEN</p> <p>Kunnialaatta</p> 
60 min	60 min	60 min (+ hyönteishotellin rakentaminen)	60 min	60 min



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

OHJAAJAN OPAS mll.fi/aikaseikkailuleiri

LISÄMATERIAALIT

Verkkotehtävät osoitteesta aikaseikkailu.fi

Leiritarina luettavissa ja kuunneltavissa leiriohjaajan oppasta mll.fi/aikaseikkailuleiri

Leikkipankista leikki-ideoita leikkipankki.fi