

PÄIVÄKOTIRAUHAPELI

TAVOITE

Pelin tarkoitus on kuulla ja arvostaa lasten ajatuksia viihtyisästä ryhmästä ja päiväkotirauhasta. Lasten esittämät ajatukset on hyvä kirjata ylös ja nostaa aikuisten keskusteluun sekä huomioida ryhmän toiminnassa. Jotta Päiväkotirauhapeli motivoisi lapsia, heidän on tärkeää tietää, mitä ja miten pelataan sekä mikä pelin tarkoitus on.

Tarvikkeet: Peli koostuu kahdesta tulostettavasta A4-arkista, jotka teipataan yhteen pelilaudaksi. Lasten ajatusten kirjaamiseen tarvitaan paperia ja kynän sekä yhteisen pelinappulan pelilaudalla liikkumiseen.

Kesto: Noin 10–15 minuuttia.



MUISTA MYÖS NÄMÄ

- Viestitä, että lasten ajatukset ovat sinusta tärkeitä ja kiinnostavia. Peliin osallistuminen on kuitenkin vapaaehtoista.
- Anna lapselle riittävästi aikaa vastaamiseen. Jos vastaaminen tuntuu vaikealta, voit helpottaa lapsen vastaamista auttamalla häntä löytämään sopivia sanoja tai ilmaisutapoja johdattelematta kuitenkaan liikaa.
- Kerro, ettei haittaa, jos lapsen mieleen ei juuri sillä hetkellä tule mitään. Lapsi voi halutessaan kertoa mielipiteensä myöhemmin.
- Lasten ajatukset voidaan esitellä myös vanhempainillassa.
- Lasten ideoita ja toiveita juhlasta voi toteuttaa mielikuvituksen, taiteen, leikin, musiikin ja liikunnan keinoin.
- Päiväkotirauhapeli on yksi tapa huomioida lasten ajatukset. Esimerkiksi MLL:n Lapsen kuulemisen menetelmiä -oppaassa on lisää vinkkejä. www.mll.fi
- Voit halutessasi kehittää peliä ottamalla siihen mukaan esimerkiksi piirtämistä, draamaa tai muita luovan ilmaisun tapoja.

OHJEET

Peliä pelataan pienissä, 3–4 lapsen ryhmissä aikuisen kanssa. Kiinnitä huomiota ryhmän muodostamiseen. Rauhallinen tunnelma on pelatessa tärkeä.

Peliin tutustuminen aloitetaan keskustelemalla päiväkotirauha-sanasta ja pyytämällä lapsia keksimään pelilaudan kavereille nimet. Kirjoita nimet pelilautaan niille osoitettuun paikkaan.

Johdata lapset peliin lukemalla ensin, mitä pelilaudan keskellä oleva kaveri kertoo. Kerro lapsille, että pelissä ei ole oikeita tai väärä vastauksia ja että jokainen saa vastata vuorollaan.

Aseta pelinappula lähtöruutuun. Lue lähtöruutukaverin puhekupla ja seurata ohjeita. On tärkeää, että lapset saavat vastata vuorollaan kysymyksiin muiden kuunnellessa. Kukin saa vuorollaan olla ensimmäinen vastaaja.

Ensimmäisenä vastannut lapsi siirtää pelinappulaa yhden askeleen. Sitten seuraava lapsi kertoo ajatuksensa ja siirtää pelinappulaa askeleen eteenpäin ja niin edelleen.

Jokaisessa puhekuplassa on uusi tehtävä. Peli päättyy, kun kaikki neljä tehtävää on käyty läpi ja pelaajat ovat tulleet maaliin.



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

