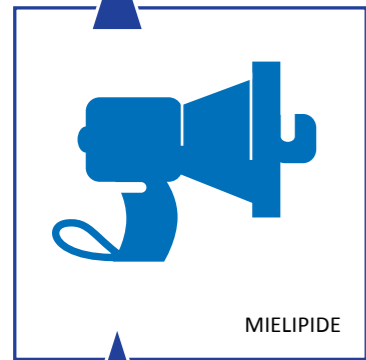


Taas on kiire. Harppaa kaksi askelta eteenpäin.



LÄHTÖRUUTU
On perjantai. Heitä noppaa.



Palaat kotiin. On mukava olla rauhassa. Jaksat heittää noppaa heti uudelleen.

ALKOPOLI-PELI

Alkopoli-lautapelin säännöt

Ikäsuositus: 7. luokasta aikuisiin
Tavoite: Pohtia alkoholia ja alkoholinkäyttöä terveyden, lain, kulttuurin ja mielipidekysymysten näkökulmista. Saada asiatieta samoista teemoista.
Välineet: Pelikortit, pelilauta, noppia ja pelimerkkejä
Valmistelut: Monista jokaiselle ryhmälle pelikortit, -lauta ja säännöt.
Kuvaus: Pelataan lauta- tai korttipeliä ja keskustellaan tieto- ja mielipidekysymyksistä.
Kesto: Käytettävissä olevan ajan mukaan, vähintään 15–20 min

Miten alkoholi näkyy suomalaisessa kulttuurissa? Miten alkoholinkäyttö vaikuttaa terveyteen? Mitä laki sanoo alkoholimainonnasta? Onko alkoholinkäyttö jokaisen oma asia? Alkopoli-pelissä testataan alkoholiin liittyvää faktatietoa ja omia mielipiteitä alkoholista ja alkoholikulttuurista. Peliä voi pelata lautapelinä tai käyttää pelkkiä kysymyskortteja.

Pelin teemoista
Pelikortit on jaettu 5 eri aiheeseen, jotka on merkitty eri kuviolla.

- Mielipide** -kysymyksiin ei ole ainoaa oikeaa vastausta.
- Jokaisen oma asia?** -kysymyksissä pohditaan alkoholinkäytön sosiaalisia vaikutuksia.
- Lainsäädäntökysymyksissä** pohditaan suomalaisen alkoholilainsäädäntöön liittyviä asioita.
- Terveyskysymyksissä** käsitellään alkoholin terveysvaikutuksia.

Alkoholi kulttuurissa ja mediassa -kysymyksissä havainnoidaan, miten alkoholi näkyy mediassa ja suomalaisten ihmisten käyttäytymisessä.

Ikäsuositus: 13–100-vuotiaat
Pelin kesto: 20–45 min

Peli 1. Lautapeli

Pelin valmistelut
Pelilaudan ympärille mahtuu 2–6 pelaajaa, jotka jaetaan 2–3 joukkueeksi.
Pelilaudan viereen asetellaan aihekortit, kukin aihepiiri omaan pinoonsa.
Pelin alussa valitaan kirjuri, joka merkitsee joukkueiden pisteet paperille.

Pelin säännöt
Pelin alussa sovitaan, mihin asti on peliaikaa. Pelin ohjaaja tai soimaan laitettu herätyskello ilmoittaa pelaajan päättymisestä. Kun peliaika päättyy, pisteet lasketaan yhteen. Voittaja on se joukkue, joka pelaajan päätyttyä on saanut eniten pisteitä.

Pelin kulku
Joukkueet valitsevat itselleen pelimerkin (pyyhekumi, klemmari tai muu vastaava.) Pelimerkit asetetaan lähtöruutuun. Joukkueet heittävät noppaa vuorotellen. Se joukkue aloittaa, joka saa pienimmän silmäluvun.
Joukkueiden tehtävä on kuljettaa pelimerkkiään pelilaudalla ja vastata aihekortteissa oleviin kysymyksiin. Kun joukkueen A pelimerkki pysähtyy silmäluvun osoittamaan ruutuun, joukkueen B tai C pelaaja lukee ruudun

mukaisesta aihekortista joukkueelle A kysymyksen. Kysymyksen lukenut pelaaja kertoo kortissa olevien vihjeiden perusteella, oliko vastaus oikea. Jos joukkue A vastaa oikein, se saa pisteen. Vuoro siirtyy heti seuraavalle joukkueelle. Mielipideruudusta saa aina pisteen. Sairaalassa oikein vastatusta kysymyksestä saa kaksi pistettä. Pelilaudalla on myös putka, johon joutuessaan joukkueen pitää odottaa yksi heittovuoro.

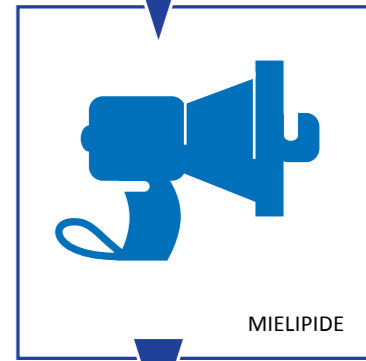
Peli 2. Kysymyskortit

Pelin valmistelut
Peliin osallistujat jaetaan 2 joukkueeseen. Yhdessä joukkueessa on mielellään 1–4 osallistujaa. Pelikortit sekoitetaan ja asetetaan yhteen pinoon. Valitaan kirjuri, joka merkitsee paperille joukkueiden saamat pisteet.

Pelin säännöt
Pelin alussa sovitaan, mihin asti on peliaikaa. Pelin ohjaaja tai soimaan laitettu herätyskello ilmoittaa pelaajan päättymisestä. Kun peliaika päättyy, pisteet lasketaan yhteen. Voittaja on se joukkue, joka pelaajan päätyttyä on saanut eniten pisteitä.

Pelin kulku
Joukkueet nostavat vuorotellen 1 kortin pinosta ja kysyvät vastustajajoukkueelta kortissa olevan kysymyksen. Jos vastaus on oikea, vastannut joukkue saa pisteen. (Kysymyksen lukenut joukkue kertoo kortissa olevien vihjeiden perusteella, onko vastaus oikein.) Mielipidekortteista saa aina pisteen. Vuoro vaihtuu jokaisen kysymyksen jälkeen riippumatta siitä, vastasiko joukkue oikein vai väärin.

Joku aikuinen tarjoutuu ostamaan sinulle olutta, mutta kieltäydyt. Saat heittää uudelleen.



Kaverisi rikkovat kaupan ikkunan humalassa. Poliisi vie takanasi tulevan pelaajan putkaan yhden heittokierroksen ajaksi.

